

MOSAİK-Familienolympiade

Ziel dieser Olympiade: Zuhause bleiben und gemeinsam Spaß haben! Bei unserer Familienolympiade stehen das Erlebnis und das Miteinander im Vordergrund. Die Spieler können an herausfordernden Stationen Punkte sammeln. Bei der Frisbee-Staffel, dem Bottle-Flip und dem Ping-Pong-Pusten sind Geschicklichkeit, gute Reaktionen und Schnelligkeit gefragt. Die erspielten Punkte werden notiert und die Siegerehrung bildet den Abschluss dieser kurzweiligen und abwechslungsreichen Olympiade.

Ihr findet auch Video-Beschreibungen der Stationen unter:

<http://outdoorzentrum-sorpese.de/corona-familienolympiade>.

1. King Klammer

Material: 3-5 Wäscheklammern pro Person

Ablauf: Jeder Spieler befestigt seine Wäscheklammern an der Kleidung. Nun gilt es, den gegnerischen Spielern die Klammern von der Kleidung zu „reißen“ und selbst keine Klammern zu verlieren.

Der Spieler/ das Team mit den meisten Klammern gewinnt. Alternativ kann so lange gespielt werden, bis nur noch 1 Spieler übrig ist (Die Spieler, die keine Klammern mehr an der Kleidung tragen scheiden aus).

Wird das Spiel in der Wohnung durchgeführt, so darf sich nur mit „Tippelschritten“ fortbewegt werden.

Punkte King Klammer: _____

2. Frisbee-Staffel

Material: Frisbee (Alternativ: Kunststoffteller, –deckel o.ä.), Kreide/Seile o.ä. zur Markierung des Ziels

Ablauf: Mit der Kreide wird eine „Zielscheibe“ auf den Boden gemalt. (Beispiel: mittleres Feld = 50 Punkte, äußeres Feld 10 Punkte). In ca. 4m Abstand zur Zielscheibe wird eine Startline gezogen. Jeder Spieler/ jedes Team hat nun eine Minute Zeit durch das Werfen der Frisbee Punkte zu erzielen. Es zählt nur das Feld, in dem die Frisbee liegen bleibt!

Sobald die Frisbee auf dem Boden liegen bleibt, darf sie wiedergeholt werden, um dann erneut vom Startpunkt aus geworfen zu werden.

Der Spieler / das Team mit den meisten Punkten in einer Minute gewinnt.

Punkte Frisbee-Staffel: _____



3. Bottle-Flip

Material: PET-Flasche (zu ca. 1/3 mit Wasser gefüllt)

Ablauf: Die Flasche wird mit zwei Fingern am Flaschenhals gegriffen. Anschließend wird versucht, die Flasche mit einer Drehbewegung (mind. 1 Umdrehung der Flasche) auf dem Untergrund (z.B. Tisch) landen zu lassen. Die Flasche muss nach der Landung sicher stehen bleiben. Jeder Spieler/jedes Team hat 10 Versuche.

Der Spieler /das Team mit den meisten gelungenen „Bottle-Flips“ gewinnt das Spiel.

Punkte Bottle-Flip: _____

4. Ping-Pong-Pusten

Material: 2 kleine Gefäße/Schalen (mit Wasser gefüllt), 2 Flaschen (idealerweise aus Glas), 2 Tischtennisbälle

Ablauf: Die Tischtennisbälle werden auf den Flaschenhälsen platziert. Nun gilt es, den Ball auf direktem Weg von der Flasche in die dahinter befindliche Schale zu pusten. Die Hände dürfen während des Vorgangs weder den Ball noch die Flasche oder Schale berühren. Verfehlt der Ball sein Ziel, so darf er erneut auf der Flasche platziert werden.

Der Spieler /das Team mit den meisten Treffern gewinnt.

Punkte Tischtennisballpusten: _____

5. Kegeln

Material: 1 Ball und 9 PET-Flaschen o.ä. als Kegel

Ablauf: Die PET-Flaschen werden als Kegel in einem Abstand von ca. 4m platziert. Mit dem Ball werden nun die Kegel umgeworfen. Der Spieler/das Team, welches am wenigsten Versuche benötigt, um alle Kegel umzuwerfen, gewinnt.

Punkte Kegeln: _____

6. Brettchen Battle

Material: Frühstücksbrettchen, 1 Tischtennisball, Optional: Stoppuhr

Ablauf: Der Tischtennisball wird mit dem Brettchen hochgehalten. Pro Spieler /Team habt ihr 1 Minute Zeit. Fällt der Ball hinunter, muss von vorne gezählt werden.

Der Spieler/das Team mit den meisten Wiederholungen am Stück gewinnt.

Punkte Brettchen-Battle: _____



7. Tic Tac Toe

Material: Kreide/ Seile o.ä. zum Markieren des Spielfeldes, 3 Bälle o.ä. pro Team.

Ablauf: Das Spielfeld wird mit der Kreide aufgemalt/ mit den Seilen gelegt (3x3 Felder). In ca. 4m Abstand zum Spielfeld wird eine Startline gezogen.

Ziel: Die Bälle eines Teams sollen im Feld so platziert werden, dass sie eine 3er-Reihe ergeben (horizontal, vertikal oder diagonal). Eine 3er-Reihe ergibt einen Punkt für das Team.

Auf ein Signal läuft die erste Person eines jeden Teams los, legt einen Ball in einem Feld ab und kehrt dann zum Startpunkt zurück. Daraufhin läuft die nächste Person des Teams los, um einen weiteren Gegenstand zu platzieren. Dieser Vorgang wiederholt sich, sodass alle 3 Gegenstände im Feld platziert sind. Sollte noch keine 3er-Kombination entstanden sein, so läuft die nächste Person los, um einen ihrer Bälle auf ein anderes Feld zu legen. Ist eine 3er Reihe erreicht worden, so endet die Runde und das Team erhält einen Punkt.

Das Team, welches zuerst 3 Punkte erreicht hat, gewinnt dieses Spiel.

Punkte Tic Tac Toe: _____

8. Zahlenstaffel

Material: 1 Blatt Papier je Spieler oder Team, Stifte, Stoppuhr

Ablauf: Die Zahlen von 1 bis 20 durcheinander und in unterschiedlichen Größen und Farben auf ein Blatt Papier schreiben. Die beschriebenen Zettel mit jeweils einem Stift auf einem Tisch platzieren. In ca. 4m Abstand zum Tisch wird eine Startline gezogen.

Die Teilnehmer laufen im 1 vs. 1 oder Team vs. Team (Staffel) von der Startlinie aus los und kreisen die jeweils richtige Zahl ein (Runde 1 = Zahl 1 einkreisen, Runde 2 = Zahl 2 einkreisen usw.), bis die Zahl 20 erreicht ist.

Der Spieler / das Team mit der besten Zeit gewinnt. Ein „Schiedsrichter“ achtet darauf, dass die Zahlen richtig eingekreist werden und nach jeder Zahl zum Startpunkt zurückgekehrt wird. Wird eine Zahl falsch eingekreist, so muss die Person zurücklaufen.

Punkte Zahlenstaffel: _____

Wir wünschen euch viel Spaß!

Wenn Ihr die Familienolympiade mögt, erzählt auch anderen davon, gebt uns ein „Like“ oder teilt ein Foto auf unseren Social-Media-Kanälen.

Wir würden uns sehr darüber freuen.

Euer MOSAIK-Team